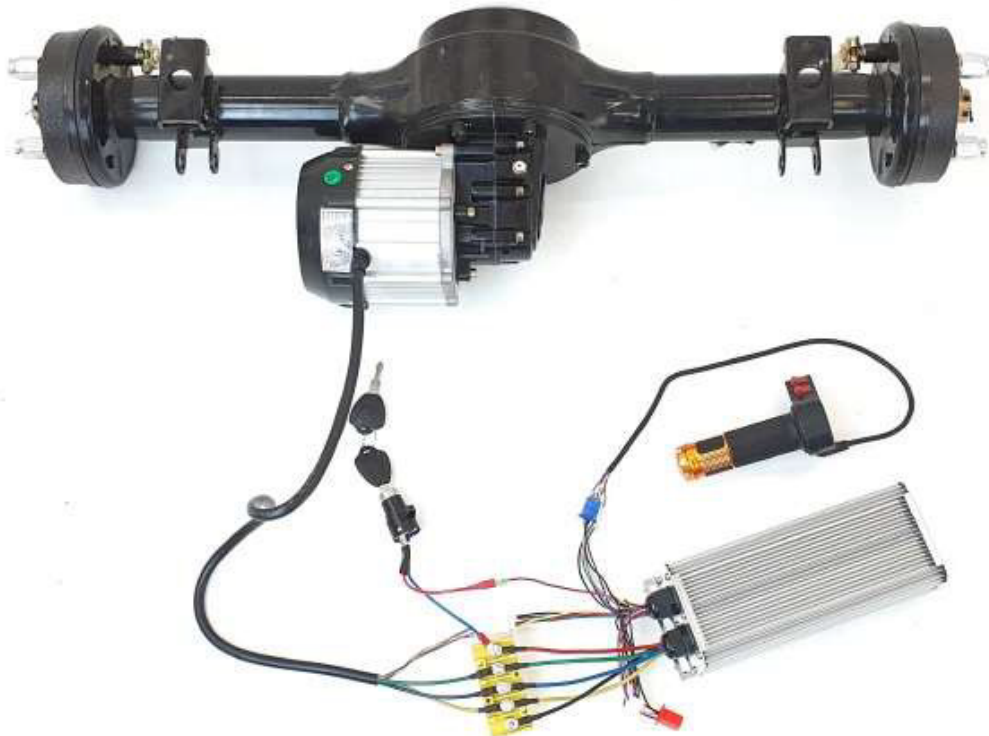
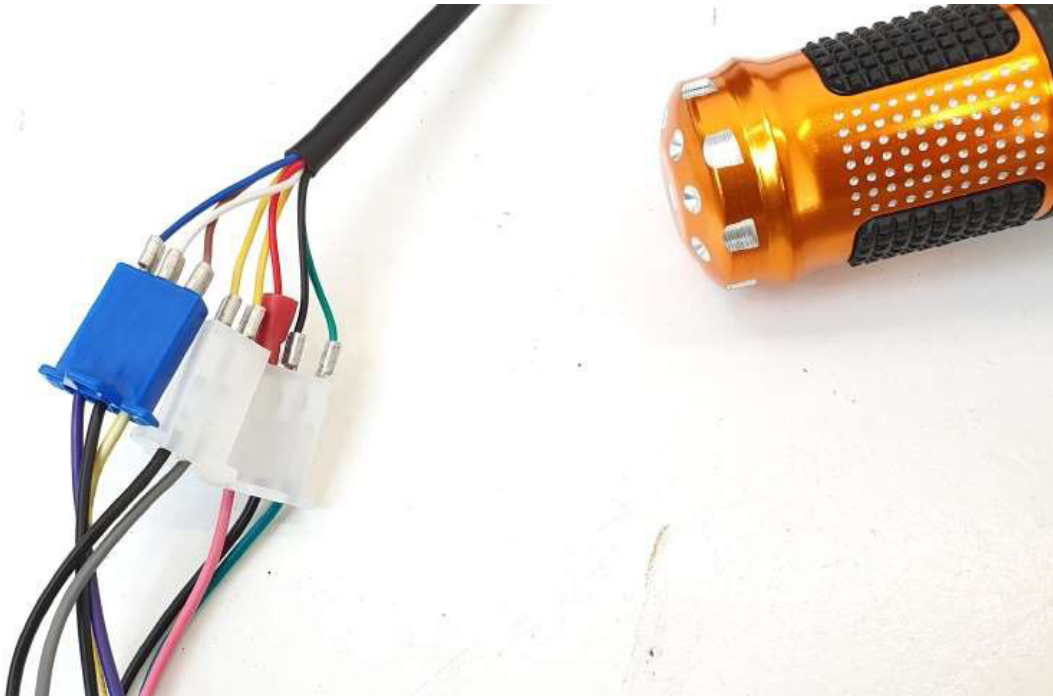
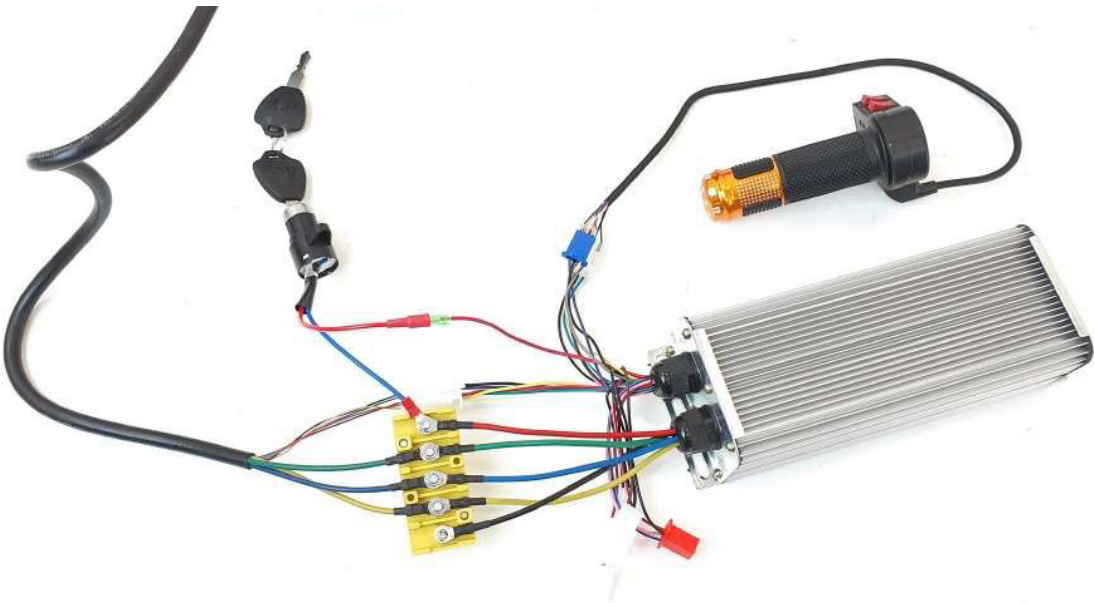


Anslutningsanvisningar för den elektriska bakaxeln.

Separat kabelsats medföljer inte axeln, så du måste göra anslutningen själv. Ledningar som visas på bilderna medföljer delarna. I huvudsak görs endast en kabelsats av en viss längd mellan gashandtaget och själva styrenheten. Gashandtaget har en 8-ledare, där du själv måste byta kontakten eller ansluta genom lödning (lödda anslutningar rekommenderas).

1. Anslut 3-faskabeln som kommer från motorn till anslutningsboxen (blå, grön och gul)
2. Anslut den 5-poliga kontakten på hal sensorn som kommer från motorn till motsvarande 5-poliga kontakt på styrenheten.
3. Anslut 24V-48V (beroende på axel) spänningen från batterierna till anslutningsskenan, samt styrenhetens + röda och - svarta strömkabel.
4. Anslut 3-trådarna från gasreglaget till styrenhetens 3-delade kontakt, grön-> grön vit, svart-> svart och röd-> rosa.
5. Anslut gula 2-poliga back kabel till den 2-poliga grå och svarta ledningen på styrenheten.
6. Anslut gashandtagets 3 delade hastighetsbegränsare, vit -> svart, blå -> lila och brun -> gul.
7. Anslut 24V-48V spänning till den enskilda röda ledaren (där kontakt) på styrenheten, t ex genom tändningslåset, det är impuls-kabeln, om du inte kopplar i den kommer regulatorn inte att starta.
8. (Detta gäller endast 48V styrenheter) Vissa av 48V styrenheterna fungerar även med 60V spänning och styrenhetens styrning är ansluten till ett 60V system redan vid fabriken. Koppla bort de 2 små svarta kontaktarna från varandra, på så sätt blir styrenheten en 48V version. Dessa trådar är i olika färger och krymphylsa finns i början av kablarna.





OBS!

Färgerna som kommer från gashandtaget kan variera!

4b. Anslut 3-kablar som kommer från gasreglaget till styrenhetens 3-delade kontakt blå -> grön vit, svart -> svart och röd -> rosa.

5b. Anslut back kabelns 2 vita kabalar till den 2-poliga grå och svarta kabeln på styrenheten.

6b. Anslut gashandtagets 3-delade hastighetsbegränsare, gul -> svart, grön -> lila och brun -> gul.